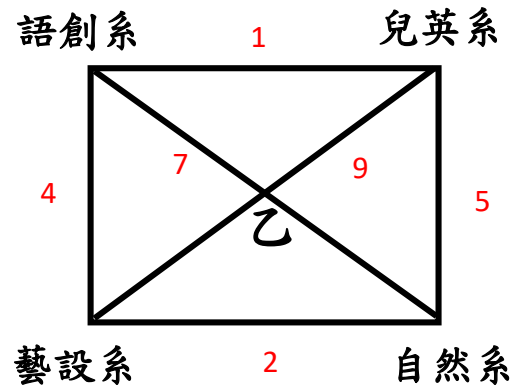
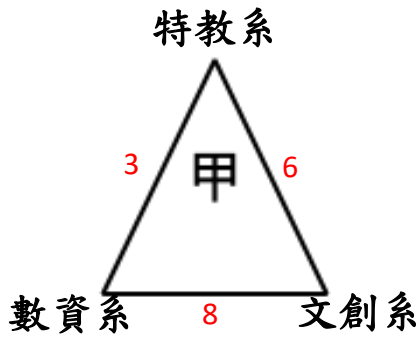
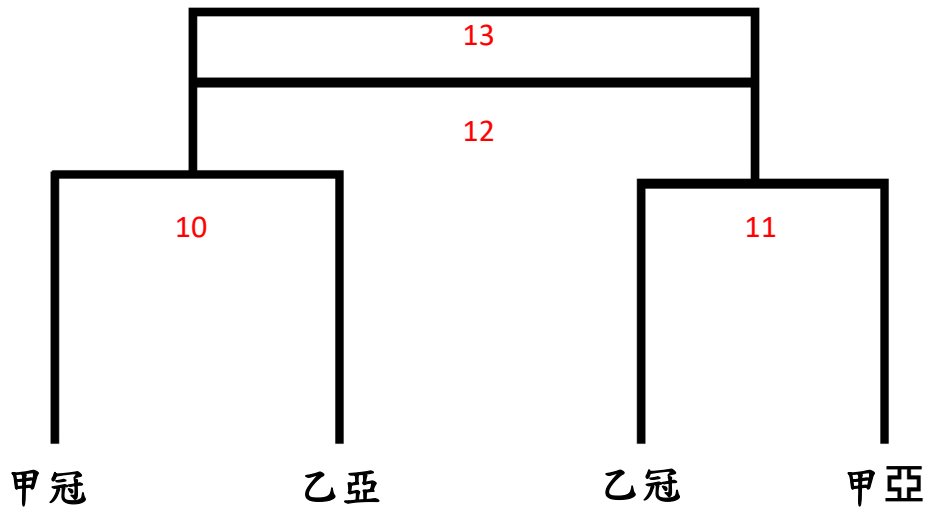


111 學年度校長盃桌球賽程

一般組預賽 共 7 組，分組取 2 進複賽。三戰二勝制，五點皆需打完。

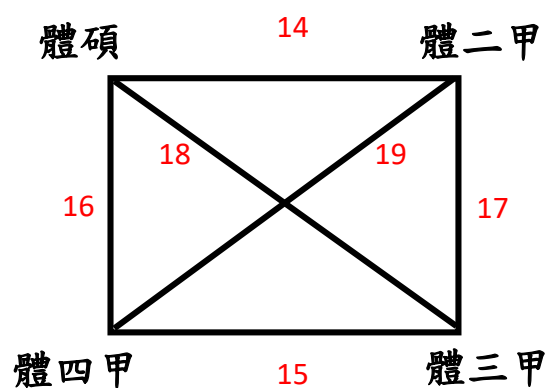


一般組複決賽 共 4 組，取前 4 名。五戰三勝，搶 3 點。



111 學年度校長盃桌球賽程

公開組 共 4 組，取前 2 名。五戰三勝制，五點皆需打完。



組別	抽籤序號	隊名
一般組	1	特教系
一般組	2	數資系
一般組	3	文創系
一般組	4	語創系
一般組	5	兒英系
一般組	6	藝設系
一般組	7	自然系
公開組	1	體碩班
公開組	2	體二甲
公開組	3	體四甲
公開組	4	體三甲

111 學年度校長盃(一般、公開組)桌球賽程

一般組				
時間	場次	對戰		比數
18:00	1	語創系	兒英系	
	2	藝設系	自然系	
	3	特教系	數資系	
18:40	4	語創系	藝設系	
	5	兒英系	自然系	
	6	特教系	文創系	
19:20	7	語創系	自然系	
	8	數資系	文創系	
	9	兒英系	藝設系	
20:00	10	甲冠	乙亞	
	11	乙冠	甲亞	
20:40	12	10 敗	11 敗	
	13	10 勝	11 勝	

公開組				
時間	場次	對戰		比數
18:00	14	體碩班	體二甲	
	15	體四甲	體三甲	
19:00	16	體碩班	體四甲	
	17	體二甲	體三甲	
20:00	18	體碩班	體三甲	
	19	體二甲	體四甲	

比賽須知

1. 5：45 開放熱身，6：00 準時開賽。
2. 大會有權利把賽程提前，所以請選手提早 30 分鐘到達比賽現場。
3. 採五點制，各點依次為男單、女單、雙打、男單、女單，球員皆不得重複，女生可打男生點，雙打不受性別限制。
4. **預賽**五點皆需打完，各點採**三戰兩勝**制 / **決賽**採搶三點制，各點採**五戰三勝**制。每局比賽為 11 分。每場對戰體保生不分性別僅能出賽 1 人。
5. **公開組**採循環賽計分方式

勝一場得 2 分，敗一場得 1 分，在賽程規定時間開始達 10 分鐘後，應到場球員未達規則所定最低開賽人數而被判定敗者得 0 分。凡經大會裁定取消比賽資格者，其所有比賽勝負不計算積分，由剩餘球隊對戰成績決定名次。若兩隊積分相同時，以該兩隊之間比賽勝負判定名次。

若三隊(含)以上積分相等時，依下列順序判定名次：

- 1、根據此相關各隊之間比賽結果，「(總勝局數)÷(總負局數)」之商數大者被應判定較優名次。
- 2、根據此相關各隊之間比賽結果，「(總得分)÷(總失分)」之商數大者被應判定較優名次。
- 3、若仍有兩隊無法判定名次時，以該兩隊之間比賽勝負判定名次。
- 4、若仍有三隊(含)以上無法判定名次時，則總得分多者應被判定較優名次。

5、若仍有兩隊無法判定名次時，以該兩隊之間比賽勝負判定名次。

6、若仍有三隊(含)以上無法判定名次時，則以該循環賽中所有比賽結果，依上述第 1 至 5 款方式判定名次。

7、抽籤判定名次。

註:比賽中因人數不足或因傷無法完成比賽之結果，不應列入計算，該敗隊應排名最後。

備註：

1. 桌球室不得飲食，請選手遵守規定。

2. 球拍請自行準備。

3. 選手勿穿著白色衣服參賽（會影響選手比賽的視角）。