**112學年度校長盃桌球賽程**

一般組共5組，取前3名。五戰三勝制，五點皆需打完。

**特教系**



10

9

8

7

6

5

4

3

2

1

**兒英系**

**自然系**

**藝設系**

**數資系**

**111學年度校長盃桌球賽程**

五戰三勝制，五點皆需打完。

公開組 共4組，取前2名。

14

**體二甲**

**體四甲**

16

15

11

12

**體一甲**

13

**體三甲**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **組別** | **抽籤序號** | **隊名** |
| 一般組 | 1 | 特教系 |
| 一般組 | 2 | 數資系 |
| 一般組 | 3 | 兒英系 |
| 一般組 | 4 | 藝設系 |
| 一般組 | 5 | 自然系 |
| 公開組 | 1 | 體四班 |
| 公開組 | 2 | 體三甲 |
| 公開組 | 3 | 體一甲 |
| 公開組 | 4 | 體二甲 |

**111學年度校長盃(一般、公開組)桌球賽程**

|  |
| --- |
| **一般組** |
| **時間** | **場次** | **對戰** | **比數** |
| 15:40 | 1 | 特教系 | 藝設系 |  |
| 2 | 兒英系 | 自然系 |  |
| 16:20 | 3 | 數資系 | 藝設系 |  |
| 4 | 兒英系 | 特教系 |  |
| 17:00 | 5 | 自然系 | 數資系 |  |
| 6 | 藝設系 | 兒英系 |  |
| 17:40 | 7 | 特教系 | 自然系 |  |
| 8 | 數資系 | 兒英系 |  |
| 18:20 | 9 | 藝設系 | 自然系 |  |
| 10 | 特教系 | 數資系 |  |

|  |
| --- |
| 公開組 |
| **時間** | **場次** | **對戰** | **比數** |
| 15:40 | 11 | 體四甲 | 體三甲 |  |
| 12 | 體一甲 | 體二甲 |  |
| 16:20 | 13 | 體三甲 | 體一甲 |  |
| 14 | 體四甲 | 體二甲 |  |
| 17:00 | 15 | 體二甲 | 體三甲 |  |
| 16 | 體一甲 | 體四甲 |  |

比賽須知

1. 15:20開放熱身，15:40 準時開賽。
2. 大會有權利把賽程提前，所以請選手提早30分鐘到達比賽現場。
3. 採五點制，各點依次為男單、女單、雙打、男單、女單，球員皆不得重複，女生可打男生點，雙打不受性別限制。
4. 比賽五點皆需打完，各點採五戰三勝制。每局比賽為 11 分。每場對戰體保生不分性別僅能出賽 1 人。
5. 一般組、公開組皆採循環賽計分方式

勝一場得 2 分，敗一場得 1 分，在賽程規定時間開始達 10 分鐘後，應到場球員未達規則所定最低開賽人數而被判定敗者得 0 分。凡經大會裁定取消比賽資格者，其所有比賽勝負不計算積分，由剩餘球隊對戰成績決定名次。 若兩隊積分相同時，以該兩隊之間比賽勝負判定名次。

若三隊(含)以上積分相等時，依下列順序判定名次：

1、根據此相關各隊之間比賽結果，「(總勝局數)÷(總負局數)」之商數大者被應判定較優名次。

2、根據此相關各隊之間比賽結果，「(總得分)÷(總失分)」之商數大者被應判定較優名次。

3、若仍有兩隊無法判定名次時，以該兩隊之間比賽勝負判定名次。

4、若仍有三隊(含)以上無法判定名次時，則總得分多者應被判定較優名次。

5、若仍有兩隊無法判定名次時，以該兩隊之間比賽勝負判定名次。

6、若仍有三隊(含)以上無法判定名次時，則以該循環賽中所有比賽結果，依上述第 1 至 5 款方式判定名次。

7、抽籤判定名次。

註:比賽中因人數不足或因傷無法完成比賽之結果，不應列入計算，該敗隊應排名最後。

備註：

1. 桌球室不得飲食，請選手遵守規定。
2. 球拍請自行準備。
3. 選手勿穿著白色衣服參賽（會影響選手比賽的視角）。